

REGULAMIN GMINNEJ LIGI HALOWEJ W PIŁCE NOŻNEJ 15+ O PUCHAR WOJTA GMINY KWILCZ 2014/2015

§1

Celem rozgrywek jest:

- zachęcanie społeczności Gminy do aktywnego spędzania wolnego czasu,
- krzewienie kultury fizycznej wśród mieszkańców Gminy,
- upowszechnianie zasad „fair play”,

§2

Organizator:

Kierownik Hali Sportowej w Kwilczu, Urząd Gminy w Kwilczu,

§3

Termin:

Miejsce rozgrywek: Hala Sportowa przy Zespole Szkół w Kwilczu, ul. Kard. Wyszyńskiego 20.

§4

Uczestnicy:

- uczestnikami mogą być tylko mieszkańcy Gminy Kwilcz, (ewentualnie 1 zawodnik spoza, zgłaszamy max 10 zawodników)
- kapitanowie wszystkich drużyn zgłoszonych do rozgrywek zobowiązani są do złożenia u organizatorów imiennych list zawodników do gry,
- na hali obowiązuje zmienne obuwie sportowe, dopuszczeni do gry zostaną tylko uczestnicy, którzy będą mieli czyste obuwie z jasną podeszwą, przeznaczone do użytkowania w hali,
- osoby niepełnoletnie są zobowiązane złożyć pisemną zgodę rodziców na uczestnictwo w Lidze,
- organizatorzy nie odpowiadają za zdrowie, kontuzje i bezpieczeństwo zawodników podczas trwania turnieju
- na terenie i w obrębie obiektu obowiązuje kategoryczny zakaz wnoszenia i spożywania alkoholu oraz zakaz palenia wyrobów tytoniowych itp. Osoby przyłapane na tych rzeczach zostaną usunięte z obiektu. Na uczestników zostanie nałożona dyskwalifikacja lub usunięcie drużyny z rozgrywek – ustala organizator.
- osoby pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających zostaną niedopuszczone do rozgrywek i wyproszone z sali
- drużyna, która dopuści się uszkodzenia elementów wewnętrznych szatni zwraca koszty poniesione w wyniku wandalizmu.

§5

Sposób przeprowadzenia rozgrywek:

- w rozgrywkach biorą udział drużyny złożone z mieszkańców Gminy Kwilcz
- zasady i system rozgrywek zostanie zaproponowany przez organizatora w zależności od ilości zgłoszonych drużyn,
- o kolejności miejsc w lidze decyduje ilość zdobytych punktów. Przy równej ilości punktów uzyskanych przez dwie drużyny, o zajęтым miejscu decyduje kolejno:
 - a) ilość punktów zdobyta w meczach między zainteresowanymi drużynami,
 - b) korzystniejsza różnica bramek we wszystkich rozegranych meczach ligi,
 - c) większa ilość zdobytych bramek we wszystkich meczach ligi,

- d) rezultat rzutów karnych wykonywanych przez drużyny zainteresowane,

§6

Nagrody:

- puchar, dyplomy, nagrody rzeczowe

§7

Przepisy gry:

1. W rozgrywkach może uczestniczyć do 12 drużyn (liczy się kolejność zgłoszeń).
2. Drużyny rozgrywające mecz liczą sobie 5 zawodników w tym bramkarz, (minimum 4).
3. Mecze rozgrywane są piłką przygotowaną przez organizatora.
4. Czas gry: 2x20 min, przerwa trwa 3 min.
5. Bramki o wymiarach 2 x 3 m, rzut karny wykonywany jest z odległości 7m.
6. Każdy mecz prowadzony jest przez sędziego.
7. Przy każdym wznowieniu gry (z wyjątkiem rzutu sędziowskiego), zawodnik drużyny przeciwnej nie może znajdować się w odległości bliższej niż 3m.
8. Jeżeli piłka opuści pole gry, wówczas jest rzut z autu, rzut różny – wykonywany z podłoża, bramkarz rozpoczyna grę ręką.
9. Gol nie jest uznany, jeśli piłka wpadnie do bramki bezpośrednio z rzutu z autu lub zagrania piłki ręką przez bramkarza drużyny przeciwnej.
10. Przy wznowianiu gry rzutem od bramki piłka musi opuścić pole karne.
11. Zmiany zawodników mogą być dokonywane tylko w określonej strefie zmian /zmiany hokejowe/. Drużyna, która nieprawidłowo wykona zmianę będzie karana rzutem wolnym pośrednim z miejsca przewinienia.
12. Jeśli na boisku znajdzie się więcej niż 5 zawodników jednej drużyny - w wyniku złej zmiany - sędzia usunie z boiska nadliczbowego zawodnika i ukarze drużynę 1 minutą kary.
13. Stosuje się kary wychowawcze:
 - 2 minuty (np. wulgaryzmy, dyskusje z sędzią i organizatorem, krytykowanie sędziego)
 - 2 minuty (popychanie zawodnika drużyny przeciwnej, przytrzymywanie zawodnika przeciwnego zespołu, celowe opóźnianie gry przy wznowieniach, prowokacyjne zachowanie, inne niesportowe zachowanie, wślizgi (wyjątek - wślizg blokujący bez kontaktu z zawodnikiem).

Po utracie bramki przez drużynę grającą w osłabieniu, ukarany zawodnik może powrócić do gry.
14. Jeśli zawodnik otrzyma czerwoną kartkę:
 - a) za faul taktyczny - opuszcza boisko, nie może grać w tym meczu, a po upływie 2 minut od jego zejścia lub po utracie bramki, może wejść inny zawodnik,
 - b) za brutalną grę – opuszcza boisko, nie może grać w tym i kolejnym meczu, a po upływie 2 minut od jego zejścia lub po utracie bramki, może wejść inny zawodnik,
 - c) za wysoce nie sportowe zachowanie – opuszcza boisko, nie może uczestniczyć w dalszych rozgrywkach.
 - d) jeżeli ten sam zawodnik otrzyma po raz drugi karę 2 min w tym samym meczu opuszcza boisko do końca tego spotkania, po upłynięciu kary minutowej na boisko może wejść inny zawodnik danej drużyny.
15. Zawodnik zachowujący się w sposób brutalny i wulgarny w stosunku do sędziego, organizatora, zawodnika drużyny własnej bądź przeciwnej oraz widzów otrzymuje czerwoną kartkę wykluczającą go z następnych spotkań. Jeżeli zachowanie takie znajdzie po zakończonym meczu na zapleczu sportowym oraz w jego obrębie decyzję o wykluczeniu z rozgrywek zawodnika podejmuje organizator.
16. Nie obowiązują przepisy o spalonym.
17. Faule akumulowane – cztery pierwsze faule każdej drużyny (w jednej połowie), karane są rzutem wolnym. Każdy następny, karany jest tzw. przedłużonym rzutem karnym wykonywanym z 9 metrów. Po przerwie faule są zerwane.
18. Walkower karany wynikiem 10-0.
19. Spóźnienie drużyny większe niż 5 minut traktowane jest jako walkower.
20. Pozostałe przepisy gry w piłkę nożną obowiązują bez zmian.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE:

- organizator zastrzega sobie wyłączną interpretację regulaminu,
- zespoły uczestniczące w rozgrywkach ubezpieczają się we własnym zakresie,
- uczestniczą na własną odpowiedzialność, organizator nie będzie ponosił odpowiedzialności za wyniki wypadki,
- organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione bez opieki w miejscu organizowanych turniejów.
- sprawy nie objęte regulaminem rozstrzyga organizator.

Zgłoszenie drużyny do rozgrywek oznacza akceptację regulaminu!